

Choisis ton savoir faire, scanne le QR-code ou saisis l'adresse [doceval.dgapad.net](http://doceval.dgapad.net) puis écris le code à 4 caractères.  
Fais bien attention aux majuscules/minuscules!



<b>Représentation des nombres :</b> - décimaux - proportions, pourcentages - fractions  <u>hcPv</u>	<b>Critères de divisibilité</b> (2 3 5 9 10)  <u>NFDc</u>	<b>Fractions égales</b>  <u>zjwK</u>	<b>Repérage sur une droite graduée</b> (décimaux et fractions relatifs)  <u>DqLc</u>
<b>Lectures graphiques</b>  <u>PYDq</u>	<b>Problèmes de proportionnalité</b>  <u>7RkA</u>	<b>Moyenne</b>  <u>dkMK</u>	<b>Ratio</b>  <u>TdoF</u>
<b>Aire et périmètre</b> Aire du triangle <u>X2H2</u> Périmètre d'un polygone <u>wZgq</u> Aire du rectangle <u>3pk3</u>	<b>Volume du pavé</b>  <u>WVt7</u>	<b>Longueur du cercle</b>  <u>vthd</u>	<b>Problèmes d'horaires et de durée</b>  <u>uqvH</u>
<b>Valeur des angles dans un triangle</b> (règle des 180°)  <u>V7Ev</u>	<b>Les transformations : symétrie axiale</b>  <u>vkq5</u>	<b>Propriétés géométriques :</b> - droites parallèles et perpendiculaires - quadrilatères  <u>aLCG</u>	
<b>La calculatrice</b>  <u>gTNH</u>  (à finir...)	<b>Le tableur</b>  <u>1US7</u>	<b>Scratch :</b> - programme de calcul - programme de construction	



# Liste des savoir-faire de 4ème + Auto évaluations DocEval



Choisis ton savoir faire, scanne le QR-code ou saisis l'adresse [doceval.dgpad.net](http://doceval.dgpad.net) puis écris le code à 4 caractères.

Fais bien attention aux majuscules/minuscules!



<p><b>Représentation des nombres :</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- décimaux</li> <li>- proportions, pourcentages</li> <li>- fractions</li> <li>- puissances</li> </ul>	<p><b>Multiples/diviseurs</b> <b>Nombres premiers</b></p> <p><a href="#">yLy2</a></p>	<p><b>Calculs :</b></p> <p>Addition, multiplication de fractions</p> <p>Calculs avec des nombres relatifs</p>	<p><b>Calcul littéral</b></p> <p>Calculer une expression <a href="#">Voyz</a></p> <p>Réduire une expression <a href="#">N5kG</a></p> <p>Reconnaître la structure</p> <p>Résoudre une équation</p>
<p><b>Lectures graphiques</b></p> <p><a href="#">PYDq</a></p>	<p><b>Problèmes de proportionnalité</b></p> <p><a href="#">7RkA</a></p>	<p><b>Moyenne pondérée</b></p> <p><a href="#">UJuW</a></p>	<p><b>Ratio</b></p> <p><a href="#">TdoF</a></p> <p><b>Pourcentage</b></p> <p><a href="#">4Tya</a></p>
<p><b>Aire et périmètre</b></p> <p>Aire du triangle <a href="#">X2H2</a></p> <p>Périmètre d'un polygone <a href="#">wZgq</a></p> <p>Aire du disque <a href="#">Rfq5</a></p>	<p><b>Volume du pavé</b></p> <p><a href="#">wVt7</a></p>	<p><b>Longueur du cercle</b></p> <p><a href="#">vthd</a></p>	<p><b>Vitesse/durée/distance</b></p> <p><a href="#">mtbj</a></p>
<p><b>Théorème de Pythagore (calculer une longueur)</b></p> <p><a href="#">Zz8s</a></p>	<p><b>Les transformations : symétries axiale et centrales</b></p> <p><a href="#">ShFS</a></p>		<p><b>Propriétés géométriques</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- droites parallèles et perpendiculaires</li> <li>- quadrilatères</li> <li>- angles alternes internes</li> </ul> <p><a href="#">2Jcu</a></p>
<p><b>La calculatrice</b></p> <p><a href="#">bbNV</a></p>	<p><b>Le tableur</b></p> <p><a href="#">nEMD</a></p>	<p><b>Scratch</b></p> <p><a href="#">XD1s</a></p>	